

**PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA
MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA**

**Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle
Università**

**Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del
personale scolastico**

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)

Ai Docenti

Al Personale ATA

All'Albo on-line

Al DSGA

Titolo del progetto: "Formazione del personale scolastico per la transizione digitale"

CNP: M4C1I2.1-2023-1222-P-33018

CUP: C74D23002160006

BANDO SELEZIONE CORSISTI - CORSI RISERVATI AL PERSONALE DOCENTE E ATA

- Sono aperte le iscrizioni al Corso di **Montaggio audiovisivo con il software Premiere HD Adobe., della durata di 25 ore,** mediante il quale sarà possibile ottenere e/o migliorare le proprie competenze nell'ambito della grafica multimediale
- Sono inoltre aperte le iscrizioni al **Corso di Modellazione 3D, animazione, Interior Design e Game Design., della durata di 25 ore,** mediante il quale sarà possibile ottenere e/o migliorare le proprie competenze nell'ambito della grafica multimediale
- **Destinatari:** docenti della scuola secondaria di secondo grado nonché il personale ATA interessato

Corso Adobe Premiere

Obiettivi Formativi

L'obiettivo del corso è quello di far comprendere le funzionalità del software e in particolare

- Nozioni complete del montaggio video utilizzando il programma Adobe Premiere Pro CC
- Gestione completa delle clip video e audio
- Creare titoli e grafiche animate
- Realizzare montaggi video professionali
- Realizzare effetti avanzati in Premiere Pro
- Realizzare tecniche di Tracciamento e Mascheramento
- Gestire l'Audio in maniera professionale
- Realizzare montaggi Multitraccia
- Realizzare una video intervista

Contenuti

- Il Flusso di lavoro in Adobe Premiere Pro CC
- Gestione avanzata del Flusso di Lavoro (Work Flow)
- Pannello Grafica essenziale : Creazione di elementi Grafici e di Testo
- Mascheratura e Tracciamento
- Animazione, fotogrammi chiave e interpolazione
- Regolazione colore
- Tecniche e strumenti di Editing video
- Gestione Audio e Pannello Audio Essenziale
- Metodi di Montaggio
- Utilità

Corso Modellazione 3D Blender

Obiettivi Formativi

L'obiettivo del corso è quello di far comprendere le funzionalità del software BLENDER e insegnare ad utilizzare in particolare presentazioni di modellazione 3D, animazione e Interior Design.

Competenze/abilità

Grazie al corso si imparerà a modellare geometrie complesse, simulare un ambiente fisico, renderizzarlo ed animarlo, per presentazioni o studio 3D del progetto.

Campi di applicazione

1. **Industria del Film e dell'Animazione:** Blender è utilizzato in molte produzioni cinematografiche e televisive per la creazione di effetti speciali, animazioni e modellazione di personaggi. Imparando Blender, si acquisiscono competenze richieste in settori come l'animazione, gli effetti visivi e la produzione cinematografica.
2. **Settore del Gioco:** Il settore dei videogiochi richiede abilità nella creazione di modelli 3D, ambienti e animazioni. Con Blender, è possibile creare propri giochi indie o acquisire le competenze necessarie per lavorare in grandi aziende di sviluppo di videogiochi.
3. **Architettura e Design:** Blender è ampiamente utilizzato nel settore dell'architettura e del design per la visualizzazione architettonica, la modellazione di interni ed esterni e la creazione di render fotorealistici. Le competenze acquisite con Blender possono essere preziose per lavorare in studi di architettura, agenzie di design e aziende di arredamento.
4. **Pubblicità e Marketing:** Le capacità di creare contenuti visivi accattivanti sono sempre più richieste nel campo della pubblicità e del marketing. Con Blender è possibile realizzare animazioni, spot pubblicitari e contenuti promozionali che catturano l'attenzione del pubblico.

Le attività, che avranno inizio nel mese di Ottobre 2024 e saranno completate entro il mese di Febbraio 2025, si svolgeranno in orario extrascolastico, con uno/due incontri settimanali dalle ore 15.30 alle 18,30 secondo apposito calendario che sarà comunicato prima dell'inizio dell'attività.

Gli interessati dovranno compilare il modulo di preiscrizione, e consegnarlo presso l'Ufficio Progetti **entro le ore 14.00 di giovedì 10 Ottobre 2024**. La procedura di iscrizione andrà successivamente perfezionata tramite Piattaforma Scuola Futura PNRR, per cui saranno diramate in seguito le opportune istruzioni e i relativi codici

Per eventuali informazioni rivolgersi ai Prof. Arrigo, Ioren Napoli, Lo Brutto, Pontillo, Profeta.

Palermo, 30/09/2024

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Melchiorra Greco
Firmato digitalmente ai sensi del codice
dell'amministrazione digitale